



## Задание №1 от деда Мороза!

Помоги деда Морозу!

Отгадай его загадку и придумай необычный предмет! Отгадку напиши или нарисуй в центральное окошко Заполни другие окошки системы

(См. приложение- Системный оператор)

Скоро будет праздник яркий  
В праздник веселее жить  
Радостно дарить подарки!  
Но куда их положить?  
Можно так, а можно этак,  
Что удобней, не пойму?  
Удивлю любимых деток,  
Небывалое возьму?!


Системный оператор

<b>НАДСИСТЕМА:</b>		
6. Место объекта в прошлом	3. Место объекта в настоящем	9. Место объекта в будущем
<b>СИСТЕМА:</b>		
4. Прошлое объекта, его функция	1. Объект в настоящее время, его функция или какое-либо свойство	7. Будущее объекта, его функция
<b>ПОДСИСТЕМА:</b>		
5. Части объекта в прошлом	2. Части объекта в настоящем	8. Части объекта в будущем

## Задание №2 «От лесных обитателей «В сказочном лесу»

А теперь мы отправимся в старый сказочный лес, который хранит много удивительных историй. Нужно только уметь увидеть «волшебным» зрением удивительные образы! Посмотрите волшебным зрением и выполните



Составьте небольшую сказку старого леса с использованием приемов фантазирования. Сказку можно написать или нарисовать!

(См. приложение -Приемы фантазирования и фото старого леса)

Приложение

### Приемы фантазирования

Прием Увеличение-уменьшение

Прием Дробление-объединение

Прием Наоборот

Прием Изменение времени

### **Задание №3 «Путешествие в прошлое»**

Представьте, что вам представилась возможность путешествия в прошлое...Какие три изобретения отметите как **ОЧЕНЬ ЗНАЧИМЫЕ!**

Напишите или нарисуйте три изобретения, которые по вашему мнению можно считать самыми важными для человека?

#### Задание №4 «Мое изобретение»

Придумайте и нарисуйте НОВЫЙ предмет для своей квартиры или дома?  
МОЯ ИДЕЯ?

(См. приложение - Признаки. Какие бывают работы?)

Приложение

<b>Признаки</b>	<b>Какие бывают работы?</b>
Цвет	Перемешать
Форма	Соединить
Размер	Оставлять след
Вес	Убирать след
Материал «Вещество»	Удерживать
Части	Освещать
Место	Хранить
Движение	Показывать
Звук	Поднимать настроение
Температура	Тренировать
Запах	Согревать
Рельеф	Останавливать
Соединение	Разделять
Связи	Откреплять
Прозрачность	Затемнять
Устойчивость	Вскрывать
Твердость	Отпугивать
Вкус	Издавать звуки
Влажность	Издавать запахи
Направление	Передавать информацию
Время	Подавать сигнал

### Задание №5 «Морское загадочное расследование»

Расследование загадочного происшествия на морской глубине, где главный герой гигантский кальмар, морской изобретатель нашел неизвестный для него объекты и выясняет обстоятельства дела.

Помогите ему!!! Вы же юные изобретатели!

(См. Приложение - Приемы разрешения противоречий)



Заполнить таблицу, напишите или нарисуйте

Что это за объект? Каково его главное дело? (Главная функция)	Форма, цвет, материал, размер, части, родственники предмета	Что подсказало изобретателю идею создания объекта?	Как можно использовать для морских обитателей по другому?	Как будет выглядеть объект?

## Приемы разрешения противоречий

	В пространстве	Во времени	С помощью системных переходов
Дробление			
Объединение			
Универсальность			
Матрешка			
Предварительное действие			
Заранее подложенная подушка			
Наоборот			
Динамичность			
Периодическое действие			
Обратить вред в пользу			
Обратная связь			
Посредник			
Самообслуживание			
Копирование			